

**Регламент
проведения турниров
VALORANT**

1. Основное	4
1.1 Основные правила	4
1.1.1 Согласие.	4
1.1.2 Изменения в правилах	4
1.1.3 Общение	4
1.1.4 Прямая трансляция	4
1.1.5 Персональная трансляция	4
1.1.6 Призовой фонд	5
1.1.7 Нормы поведения	5
1.1.8 Название команды, теги и логотипы команд	5
1.1.9 Технические неисправности	6
1.1.10 Пунктуальность	6
2. Допуск к участию	6
2.1 Регистрация	6
2.1.1 Формат и Расписание Турнира	6
2.2 Возрастное ограничение	6
2.3 Требование Минимального состава	7
2.4 Замены в составе	7
2.5 Ники игроков	7
2.6 Изменение Ника	7
2.7 Ограничения игрока	8
2.8 Протесты на матч	8
3. Правила игры	8
3.1 Перезагрузка игрового сервера	8
3.2 Запись игры	8
4. Читы и злоупотребление	8
4.1 Читы	8
4.2 Ставки, договорные матчи / объединение в команду	9
4.3 Злоупотребление	9
4.4 Тиминг	9
5. Штрафы и взыскания	10
5.1 Штрафы	10
5.2 Взыскания	10
6. Игровой процесс	11
6.1. Версия игры	11
6.2. Карты, режимы и параметры матчей	11
6.3. Результаты	11
6.4. Технические Проблемы	12

6.5. Изменение времени матчей.	11
6.6. Выбор карты.	12
6.7. Сервер матча.	13
6.8. Игровой чат.	13
6.9. Возможности тренера.	13
6.10. Правила паузы.	13
6.11. Настройки игроков.	14
6.12. Процедуры матча.	14
6.13. Судейство.	15
8. Выплаты.	16
8.1. Ограничение ответственности организатора турнира	16
8.2. Увеличение срока выплат	16

1. Основное

Настоящие Правила турниров (Регламент) от Valkyrie eSports регламентируют организацию мероприятия, его проведение и условия. Данные правила распространяются на всех участников.

Все решения, касающиеся допуска игроков к участию, расписания и проведения мероприятий турнира, а также дисциплинарных взысканий в связи с неприемлемым поведением принимает по собственному усмотрению Организатор Valkyrie eSports. Решения Организатора Valkyrie eSports являются окончательными и обязательными к исполнению, и не могут служить основанием для каких-либо исков по возмещению денежных убытков или каких-либо иных средств правовой защиты.

Капитан/менеджер команды несёт ответственность за предоставление Членам команды данной информации, связанной с настоящими Правилами турнира.

Участие в турнире означает согласие со всеми изменениями правил, инструкций и руководств, а также с Правилами и Положениями использования платформы от Valkyrie eSports

1.1 Основные правила

1.1.1 Согласие.

Каждый Член команды обязан принять настоящие Правила соревнований, чтобы участвовать в играх. Член команды может принять настоящие Правила соревнований, зарегистрировавшись для участия в турнире от Valkyrie eSports

1.1.2 Изменения в правилах

Администрация оставляет за собой право вносить изменения в эти правила по любой причине и в любое время. Все изменения в этом документе будут доведены до участников напрямую через соответствующие каналы. Администрация оставляет за собой право выносить решения в случаях, специально не описанных в этом документе, чтобы поддерживать дух честной игры. Ожидается, что участники всегда понимают и действуют в соответствии с последней версией этих правил.

1.1.3 Общение

Связь между организатором турнира и представителями команд будет осуществляться на официальной платформе от Valkyrie eSports. Связь с организатором турнира конфиденциальна и не подлежит разглашению.

1.1.4 Прямая трансляция

Трансляции матчей турнира можно посмотреть на канале YouTube <https://www.youtube.com/channel/UCmshLjWfDH3hHRUGI4LL8pA>

1.1.5 Персональные трансляции

Игроки могут транслировать свои игры во время Турнира с задержкой как минимум 2 минут. Трансляции во время финальных и полуфинальных игр запрещены.

При проведении трансляции обязательно должно присутствовать Valkyrie eSports в названии трансляции и описании к ней.

1.1.6 Призовой фонд

Призовой фонд будет выплачен в течении 10-ка рабочих дней после окончания турнира.

1.1.7 Нормы поведения

Все Команды и Члены команд должны неукоснительно соблюдать самые высокие стандарты этики и спортивного поведения. Члены команд должны вести себя профессионально и по-спортивному во время общения со своими соперниками.

Члены команды не должны делать, выпускать, разрешать или публиковать какие-либо заявления, противоречащие или причиняющие ущерб интересам Организаторов турнира.

Членам команды не разрешено заниматься какой-либо деятельностью, которая по собственному определению Организаторов турнира является неэтичной, аморальной и безнравственной.

Игрокам запрещено иметь аватары имеющие оскорбительный или сексуальный характер. Это касается аватаров участников платформы и внутриигровых аватаров

1.1.8 Название команды, теги и логотипы команд

Название команды будет выбрано во время регистрации и не подлежит изменению в какое-либо время в течение всего турнира без предварительного разрешения администрации. Названия всех команд должны быть отличными друг от друга и уникальными. Название команды при регистрации должно быть написано на английском.

Valkyrie eSports оставляет за собой право отказать в приеме названия, тега и логотипа команды в нарушение следующих правил:

- Содержит сходство или идентичность с любым брендом или товарным знаком, который не принадлежит лично команде;
- Название и логотип команды не должны включать, целиком или полностью, корпоративное название или использовать товарные знаки и другую интеллектуальную собственность Организатора турнира, компании Riot Games или какой-либо третьей стороны без предварительного письменного разрешения Организатора турнира;
- Название и логотип команды не должны включать какие-либо слова или фразы на любом языке, являющиеся оскорбительными, угрожающими или обидными
- Имена игроков (Ники) и название команды не должно включать специальные символы (нечитаемые, неотображаемые в игре);
- Название и логотип команды не должны быть связаны с этнической принадлежностью, национальностью, расой, религией, сексуальной ориентацией;

1.1.9 Технические неисправности

Все игроки несут ответственность за собственное оборудование и технические проблемы с сетью.

1.1.10 Пунктуальность

Очень важно следить за расписанием каждого матча во время мероприятия, а также за его изменениями. Вся информация по каждому матчу может быть изменена в любое время, поэтому каждый игрок несет ответственность за обновление информации до и во время турнира. Все матчи будут сыграны подряд, поэтому команды должны присоединиться к новой сессии как можно скорее.

Лобби каждого матча будет создано за 10 минут до его начала. Время старта матча указано в соответствующем разделе платформы. У команд есть 10 минут, чтобы зайти в лобби. Если игрок или несколько игроков не успеют зайти в лобби – Команда получит техническое поражение.

2. Допуск к участию

Администрация оставляет за собой право снять команду с мероприятия, если, по их мнению, они могут нанести вред турниру. К турниру допускаются все жители Республики Узбекистан в возрасте от 12 лет.

2.1 Регистрация

Перед началом Турнира каждая Команда должна зарегистрировать свой состав на сайте Valkyrie eSports (включая Основных и Запасных игроков). Все игроки обязаны соблюдать Правила регистрации, чтобы получить допуск к Турниру. Все игроки должны зарегистрироваться (в качестве группы вместе с товарищами по команде) для участия в турнире от Valkyrie eSports, не выполнившие все условия для регистрации не будут допущены к участию в турнире от организации. К регистрации допускаются команды со всех областей, владеющие русским или узбекским языком

Регистрация происходит путём подачи заявки на турнир на нашем сайте <https://valkyrie-cybersport.com/> .

2.1.1 ФОРМАТ И РАСПИСАНИЕ ТУРНИРА

Открытые квалификации

Первая квалификация стартует 02.06.2023 (Valorant Cup “ Cyberium X ValkyrieE ”)

Вторая квалификация стартует 6. 06.2023

Третья квалификация стартует 12. 06.2023

Четвёртая квалификация стартует 18. 06.2023

Все игры пройдут по Швейцарской системе (на вылет), bo3

Победители квалификаций получают слот на финальный этап турнира, который пройдет 30 июня по 2 июля.

Финальная стадия

Четыре команды будут приглашены в play-off стадию турнира.

Список команд приглашенных на турнир будут опубликованы в [инстаграм](#) и [телеграм](#) Valkyrie eSports

Все игры пройдут по Швейцарской системе (на вылет), bo3

2.2 Возрастное ограничение

Чтобы иметь возможность участвовать в турнире в качестве Игрока, ваш возраст должен быть 12+.

2.3 Требование Минимального состава

Чтобы иметь право участвовать в турнире, в команде должно быть пять (5) игроков. Все Основные игроки и любые Запасные игроки, заменяющие Основных игроков, должны отвечать критериям допуска к участию во всех Турнирах. Если в какой-либо момент Состав Команды станет меньше Минимального состава, Команда будет дисквалифицирована, либо к ней могут быть применены иные санкции.

2.4 Замены в составе

Замены во время турнира разрешены. Разрешается зарегистрировать 5 игроков основного состава, и одного запасного игрока. Замена доступна до начала первой игры и должна быть зарегистрирована на нашем сайте. Добавление новых игроков в ростер после подтверждения регистрации возможно до полуфинала. Участники, дошедшие до полуфинальной стадии, не умеет право дополнять или исключать участников из ростера. Есть исключения, оговариваются с администрацией организации.

2.5 Ники игроков

Ник игрока должен состоять из тега его команды и имени игрока в формате «TagPlayername». Пример: игрок по имени «Желток» из команды «Summer's dawn» будет иметь ник «SD Желток».

Ник не должен включать:

- Сексуальный, откровенный, дискриминационный или непристойный контент;
- Имена, выдающие себя за Valkyrie eSports или их сотрудников;
- Название/описание защищенные авторским правом;
- Ненормативную лексику или любые оскорбительные выражения;

Администратор оставляет за собой право попросить игроков изменить свой ник, если он не подходит.

2.6 Изменение Ника

Игрок вправе изменить никнейм предварительно уведомив Организаторов турнира. Если изменение вносятся без предварительного одобрения администратора, Игрок может быть лишен права участвовать в соревнованиях.

2.7 Ограничения игрока

Игроку разрешается играть только за одну команду в турнире.

2.8 Протесты на матч

Протест необходимо подать в течение 10 минут после окончания матча. Связь должна вестись о разногласиях и в личном сообщении администратору турнира. Организатор турнира может проигнорировать протест. Протест должен содержать подробную информацию. Если в протесте нет надлежащей документации, он может быть отклонен и не рассмотрен.

3. Правила игры

3.1 Перегрузка игрового сервера

Ниже приведены инструкции по перезапуску игрового сервера:

- Игрок команды отключился от игры из-за технических неисправностей;
- Игровые сервера перестали функционировать должным образом
- Если игра транслируется, и стример или наблюдатели в лобби не смог войти в игру.

3.2 Запись игры

Минимум один член команды обязан вести запись игры. На записи должны быть отчетливо слышны все голоса игроков. Все записи матчей должны храниться в течение 7 дней с даты окончания игр группы. Команда администраторов имеет право запросить запись в любой момент. По запросу (организаторами турнира) данного видео, капитан/менеджер команды обязан предоставить видеофайл администрации организации. Если команда отказывается отправить видеозапись матчей, администрация Valkyrie eSports имеет право дисквалифицировать команду с данного турнира!

Каждая команда по завершению матчей обязана делать скриншот результатов команды после окончания каждого матча (при возникновении технических неполадок у зрителей/наблюдателей администрация организации может потребовать данные скриншоты результатов, для подсчета очков каждой команды. Если таких скриншотов не будет, администрация организации вправе аннулировать результаты команды на этих матчах.

4. Читы и злоупотребление

4.1 Читы

Valkyrie eSports оставляет за собой право наблюдать за любым игроком, которого сочтет подходящим, во время турнира. Все читы категорически запрещено использовать ни при

каких обстоятельствах во время игры. Использование любого чит-кода или модифицированного клиента приведет к банам и дисквалификации, к примеру за следующие читы:

- ESP, он же WallHack
- Радары
- Настенные взломы
- Спидхаки
- Aimhacks
- God-mod
- Манипуляции с Hitbox
- Телепортация
- Баги, чтобы получить преимущество над вашими противниками.
- Редактирование игрового файла, чтобы удалить текстуры или другие файлы из игры.

4.2 Ставки, договорные матчи / объединение в команду

- Игрокам и тренерам, а также создателям лобби и администраторам Valkyrie eSports запрещается делать ставки на любой матч в любом турнире.
- Все типы договорных матчей / объединения в команду строго запрещены и приводят к дисквалификации (тиминг).

4.3 Злоупотребление

Преднамеренное использование какой-либо ошибки в игре в целях получения преимущества считается злоупотреблением и запрещено. Злоупотребление включает такие действия как использование какой-либо функции игры, которая, по собственному определению Организатора турнира, не работает, как предполагалось, и не соответствует цели разработчиков игры.

4.4 Тиминг

Все Команды и Члены команд должны соревноваться в Турнирной игре, всегда максимально используя свои навыки и способности. Тиминг Команд в любой форме запрещен. В случае, если организатор турнира заподозрит какие-либо команды в тимминге – команда понесёт наказание, которое определяют судьи турнира.

5. Штрафы и взыскания

5.1 Штрафы

- Посадка игрока в команду не зарегистрированного на сайте, не состоявшего в команде – аннулирование результатов данной команды.
- Команда, зарегистрированная на турнир, но не явившаяся ни на один из матчей попадает в чёрный список при условии что Организаторы турнира не были предупреждены Капитаном или Менеджером Команды заблаговременно.
- Организатор оставляет за собой право внести команду, нарушившую регламент в чёрный список всех турниров от данного Организаторов турнира.
- Организатор вправе снять команду с соревнований при выявлении нарушения и их доказуемости на любом из этапов.

5.2 Взыскания

В случае обнаружения нарушения каким-либо Членом команды настоящих Правил соревнований или Правил регистрации Организатор турнира будет применять следующие взыскания:

1. устные или письменные публичные предупреждения;
2. лишение приза (призов);
3. исключение из Турнира;
4. временное отстранение от участия;
5. дисквалификация и запрет(ы) на участие.

Окончательные решения

Если иное явно не указано, игнорирование и нарушения настоящих правил соревнований наказуемы, независимо от их преднамеренного или непреднамеренного характера.

Попытки игнорирования или нарушения правил также подлежат наказанию. Организатор турнира определяет, какие взыскание будет окончательным и обязательным.

6. Игровой процесс

6.1 Версия игры

Чтобы участвовать в турнирах, проводимых администрацией, все игроки должны установить новейшую версию игры. Все обновления необходимо установить до начала турнира.

6.3. Карты, режимы и параметры матчей.

Параметры матча:

- Продолжительность раунда : 1:40 (минуты:секунды)
- Максимум раундов : 24
- Время покупки : 30 секунд
- Таймер Spike : 45 секунд
- Задержка перезапуска раунда : 5 секунд
- Перерыв между сменой сторон : 60 секунд

а) Настройки дополнительного времени (Overtime)

Дополнительное время будет задействовано в случае счета 12:12 по раундам в основное время. Команда останется на стороне, которую она играла в последней половине.

- Максимум раундов: Неограниченно
- Стартовые деньги: 5000 **Creds**
- Перерыв между сменой сторон: 60 секунд

Матчи турнира будут играть на картах :

- Pearl
- Fracture
- Split
- Haven
- Bind
- Ascent
- Lotus

6.2. Результаты

Подсчёт результатов игрового дня будет происходить в течении 24х часов после окончания последней игры группы.

6.3. Технические проблемы

Участники самостоятельно отвечают за настройки и качество интернета, который они используют для официальных игр. Администрация не несет ответственности за плохое качество соединения участника с сервером. Также игроки несут ответственность за решение своих технических проблем, в том числе связанных с аппаратным и программным обеспечением. В случае отключения из игры, игрок может перезайти в игру, если матч еще не закончен.

Администрация поставит матч на техническую паузу, в случае отключения игрока или возникновения любых других технических проблем. Возможен перенос матчей по причине технических или других проблем у игрока. Администрация в праве инициировать пересоздание матча по собственному усмотрению по серьезным причинам (неправильные настройки игры/карты, проблема с сервером игры у игроков и т.д.)

6.6. Изменения времени матчей.

Администрация может изменить время начала матча по собственному усмотрению, анонсировав новое время игр в соответствующем разделе сайта.

6.7. Выбор карты

Во время онлайн матчей выбор карты будет сделан на платформе Valkyrie eSports в комнате матча сразу после ее создания. У команд будет 6 минут, чтобы закончить вето.

Для матчей до одной победы процесс будет следующий:

Случайная команда будет назначена платформой Valkyrie eSports как команда “А” или команда “В”. Команда “А” начинает процесс вето, и порядок выбора\удаления карт следующий:

1. Команда А удаляет одну карту.
2. Команда В удаляет одну карту.
3. Команда А удаляет одну карту.
4. Команда В удаляет одну карту.
5. Команда А удаляет одну карту.
6. Команда В удаляет одну карту.
7. Матч состоится на последней карте.

Стороны на карте определяются ножевым раундом.

Для матчей до двух побед процесс следующий:
Случайная команда будет назначена платформой Valkyrie eSports как команда “А” или команда “В”.

Команда “А” начинает процесс вето, и порядок выбора\удаления карт следующий:

1. Команда А удаляет одну карту.
2. Команда В удаляет одну карту.
3. Команда А выбирает первую карту. (Команда В выбирает сторону)
4. Команда В выбирает вторую карту. (Команда А выбирает сторону)
5. Команда А удаляет одну карту.
6. Команда В удаляет одну карту.

Оставшаяся карта играется в качестве решающей, если это необходимо.
Стороны на решающей карте определяются ножевым раундом.

6.8. Сервер матча

Сервер матча будет выбран исходя из пинга на тот момент.

6.9. Игровой чат

Все сообщения, не связанные с матчем между командами, запрещены для отправки в глобальный чат.

6.10. Возможности тренера

Только тренеры, зарегистрированные в профиле команды, смогут присоединиться к серверу.

6.11. Правила паузы

У каждой команды имеется две паузы, по одной на каждую половину игры.

6.12 Настройки игроков

- Использование любых скриптов запрещено.

Если это правило нарушается в первый раз - команда получит предупреждение, после второго она будет оштрафована на незначительные/крупные штрафы и возможную дисквалификацию.

- Использование оверлеев или других функций

Игрокам запрещено манипулировать с помощью сторонних программных драйверов для графического процессора, звуковой карты и другого оборудования.

Во время Турнира запрещено использовать функции оверлеев NVIDIA.

Игроки не могут изменять клиент "VALORANT" сторонними файлами (такими как пользовательские сообщения чата, изменения радара и так далее).

- Внутриигровой аккаунт

Части внутриигрового аккаунта будут изменены Организатором Турнира на большинстве этапов Турнира, только на время Турнира.

- Псевдоним

Для онлайн квалификаций сервер изменяет псевдонимы игроков в соответствии с зарегистрированным ником на платформе Valorant

Игроки не могут использовать любые дополнения к псевдонимам (например, <3, h8 и так далее), спонсорам и другим словам, которые не являются частью исходного псевдонима.

- Модификации визуального оформления оружия

Использование любого стороннего программного обеспечения для изменения визуального оформления оружия в клиенте ограничено и может быть запрещено анти-читом.

6.13. Процедура матча

- Перерывы во время/после матча

Во время Онлайн этапа Турнира все матчи начнутся в соответствии с расписанием на платформе Valkyrie eSports

- Количество игроков

Официально матчи могут начаться только тогда, когда 5 игроков с обеих сторон присоединятся к серверу.

- Проблемы с сервером или прерывание матча

- Если игроки были отключены от сервера до первого урона на карте, раунд будет переигран после того, как они вернутся на сервер.

- Если игрок был отключен с сервера после первого урона на карте, во время следующей остановки времени будет установлена пауза (если игроки посчитают это необходимым), и раунд не будет переигран.

- В случае сбоя сервера до первого урона, раунд будет переигран.

- В случае сбоя сервера во время раунда, администратор сервера попытается смоделировать ситуацию на карте. Если это невозможно, решение о том, будет ли переигран раунд или будет передан ведущей команде в раунде, принимается главным судьей Турнира.

- Использование ошибок или сбоев игры

Использование багов или игровых глюков запрещено. Если игрок обнаруживает новую ошибку или сбой, он обязан немедленно сообщить об этом Администрации Турнира, прежде чем использовать его.

Использование следующих ошибок строго запрещено. Если используется какая-либо ошибка, которая здесь не указана, Администрация может по своему усмотрению назначить наказание.

- Категорически запрещается перемещаться по “сломанным” областям, где движение по дизайну карты строго запрещено (стены, потолки, полы и т. д.).

- Spike не может быть установлена в месте, где ее нельзя обезвредить. Установка бомбы таким образом, чтобы никто не мог слышать звук, запрещена.

- Как правило, разрешается стоять на товарищах по команде. Это запрещено, только когда такие действия позволяют игроку заглянуть, под и/или через твердый объект (например, стену, коробку, потолок), который не должен быть разрешен в соответствии с дизайном карты.

- Пиксельная ходьба запрещена. Игрок будет считаться ходящим по пикселям, если он сидит или стоит на невидимых пикселях на карте, где нет видимого края или какой-либо текстуры, на которой он находится.

Рекомендуется уточнить у судей Турнира, не является ли определенный баг или глюк недопустимым.

6.13 Судейство

Судейство осуществляется Главным судьей турнира.

Окончательное решение по наложению взысканий и спорным моментам выносится Главным судьей. Главный судья обязан принимать решение на основании положений данного регламента. Решение Главного судьи, вынесенное на основании данного положения и принципа Fair Play, является окончательными и дальнейшим обсуждениям не подлежит.

Несмотря на любые подозрения в использовании противников запрещенного софта (читов) - команда должна отыграть матч до конца. Даже если ваш противник по-вашему мнению использовал какой-либо запрещенный софт (читы), вам будет засчитано поражение, если вы покинули матч, не завершив его.

После завершения матча, капитан команды может подать апелляцию на результат игры в установленной форме, не позднее начала следующей игры у игроков, подавших апелляцию.

Сторона, подающая апелляцию обязана предоставить список моментов (тики) с примерами нечестной игры со стороны противника. Необходимо не только указать моменты, но и подкрепить их доказательствами (аргументами). Требуется приложить не менее пяти убедительных моментов.

Протест может подать любая из сторон, но только после завершения матча.

Главный судья обязан рассмотреть апелляцию игрока и вынести соответствующее решение не позднее начала следующего матча игроков, подавших апелляцию или аргументировать затягивание сроков рассмотрения апелляции.

В случае возникновения обстоятельств, не оговоренных данным регламентом, судья самостоятельно принимает решение, исходя из принципов Fair Play. Принятое решение является окончательным и дальнейшим обсуждениям не подлежит.

Организатор оставляет за собой право дополнять или изменять правила без предварительного уведомления участников на любом этапе Турнира, чтобы сохранить спортивную целостность Турнира. Организатор также оставляет за собой право принимать решения по случаям, не описанным действующими правилами, для предотвращения любых нарушений честной конкуренции и спортивного мастерства.

8. Выплаты

Выплата производится однократно в размере выигрыша (комиссия включена в выигрыш и может варьироваться в зависимости от страны, в которой находится резидент банковской карты или владелец счета) Капитану или Менеджеру состава для дальнейшего распределения среди участников.

Способы выплат.

- Наличными;
- Другие варианты выплат, которые Valkyrie eSports в индивидуальном порядке может согласовать с победителем.

8.2 Ограничение ответственности со стороны организаторов турнира

- A. Организатор Valkyrie eSports не несёт ответственность за присвоение денежных средств Капитаном и Менеджером состава в полном или частичном объёме;
- B. Организатор Valkyrie eSports не несёт ответственность за задержку перевода в случае технических сбоев в работе банковской системы;
- C. Организатор Valkyrie eSports не обязывает к верификации и подтверждению данных лицевого счета кошелька или банковской карты.

8.3 Увеличение срока выплат

Организаторы турнира оставляют за собой право задержать, либо увеличить срок выплаты призовых денежных средств в следующих случаях:

- A. Команда победитель замечена в нарушении регламента или нечестной игре.
- B. Выявлено нарушения регламента за другими командами.
- C. Технические неполадки в системе, используемой для перевода выигрыша.